



*** 佐賀プロモーション Member ***

Director	東之蘭 一寿
Programmer	池田 賢吾
Designer	濱田 裕基

マニュアル 文責：濱田

目次

はじめに	3
スタート画面	4
ゲーム本編（Ⅰ）	5
ゲーム本編（Ⅱ）	6
画像集.....	7
おわりに	8

はじめに

この度は、当作品をご覧いただき誠にありがとうございます。
このゲームは、『「佐賀」を「旅」したくなる』ゲームという趣旨のもと、
『デジタルコンテンツコンテスト「つくっとサガ」アワード 2011』に応募するために制作
したゲームです。楽しんで遊んでいただけると幸いです。

製作環境	Windows7 Professional 32bit CPU Intel Core2Duo P8700 @ 2.53Ghz Memory 2.00GB
推奨環境	WindowsXP 以上 シングルプロセッサ CPU 1.6Ghz 以上 Memory 512MB 以上
動作確認	Windows7 Professional 32bit CPU Intel Core2Duo P8700 @ 2.53Ghz Memory 2.00GB
	WindowsVista Business 32bit CPU Intel Core2Duo E8400 @ 3.00Ghz Memory 4.00GB
	WindowsXP Professional 32bit CPU AMD Sempron 2600+ @ 1.60Ghz Memory 512GB

・操作方法

画面により操作方法が異なります。詳しくは後記の操作方法をご覧ください。

キーボード操作	↑キー	上へ移動します。
	↓キー	下に移動します。
	ENTER キー	決定します。
	BACK SPACE キー	戻ります。
	Escape キー	ゲームを終了します。
マウス操作	左クリック	決定します。

スタート画面



・モード

佐賀県をしろう	佐賀を知り佐賀を旅したくなるクイズゲームです。
画像集をみる	佐賀の魅力あふれる画像を見ることができます。

・操作

↑キー	上へ移動します。
↓キー	下へ移動します。
Enter キー	画面が切り替わります。

ゲーム本編 (I)



・解説

①	スタンプ	スタンプラリー形式で、クイズに正解するとスタンプが押されます。
②	イベント	イベントボタンです。マウスクリックで移動します。マウスが写真の上に乗ると、③のように画面のように拡大されて表示されます。
③		
④	情報バー	拡大された写真の名称が表示されます。
⑤	戻るボタン	スタート画面に戻ります。
⑥	ライフ	残りのライフポイントが表示されます。

・操作

マウス操作	左クリックのみ使用します。
BACK SPACE キー	戻ります。

ゲーム本編（Ⅱ）



・解説

①	問題	問題文が表示されます。
②	ステータス	ライフと残り問題数が表示されています。ライフがゼロになるとゲームオーバーとなりスタート画面に戻ります。残り問題数も表示されます。
③	解答ボタン	クイズに解答するボタンです。マウスがボタンの上に乗ると色が光って選択状態になります。
④	戻るボタン	ステージ選択画面に戻るボタンです。マウスがボタンの上に乗ると色が光って選択状態になります。

・操作

マウス操作	左クリックのみ使用します。
BACK SPACE キー	前の画面に戻ります。

画像集



・スライドショー形式で佐賀の魅力あふれる写真を楽しむことができます。

・操作

BACK SPACE キー

スタート画面に戻ります。

おわりに

●謝辞

今回のゲーム制作に際し、下記素材を使用させていただきました。
この場をお借りして御礼申し上げます。

◆社団法人 佐賀県観光連盟 様

あそぼーさが フォトランド内 画像

URL: <http://www.asobo-saga.jp/>

◆樹商事株式会社 様

【世界地図 | SEKAICHIZU】「佐賀県の白地図」画像

URL: <http://www.sekaichizu.jp/>

◆山田 巧 様

DXライブラリ

URL: <http://homepage2.nifty.com/natupaji/DxLib/index.html>

Copyright DX Library Copyright (C) 2001-2011 Takumi Yamada.

libjpeg Copyright (C) 1994-2010, Thomas G. Lane, Guido Vollbeding.

libpng Copyright (c) 1998-2011 Glenn Randers-Pehrson.

zlib Copyright (C) 1995-2010 Jean-loup Gailly and Mark Adler.

当マニュアルを最後までご覧いただきありがとうございました。
楽しんで遊んでいただけると幸いです。